



CAPCOM 控告《戰國無雙》侵權 要求賠償 9 億元日幣！？

來源：宅宅新聞 <http://n.yam.com/gamme/otaku/20140827/20140827514925.html>

日期：27-AUG-2014



圖片來自：KOEI TECMO GAMES、CAPCOM

以前阿珂年紀小不懂事，傻傻《戰國無雙》跟《戰國 BASARA》有時候會混在一起，大家也都會開玩笑地拿兩者來做比較，但沒想到 CAPCOM 跟光榮竟然真的走到上法院這一步了...！近來轟動日本遊戲界的消息，大概就是 CAPCOM 真的槓上光榮了～ CAPCOM 控告 KOEI TECMO Games《戰國無雙》系列採用的遊戲系統侵害他們的專利權，要求 9 億 8 千萬日幣的賠償金，日前已經於 8 月 26 日在大阪展開第一次的口頭辯論庭...



圖片來自：KOEI TECMO GAMES

欸～不是要告彼此都用戰國或是打法都很無雙唷～CAPCOM 指出《戰國無雙》、《真・三國無雙》與《零～紅蝶～》等系列共 49 款遊戲侵害他們的專利。根據的是 CAPCOM 在 2002 年取得的「系列化遊戲續作可讀取前作的追加新角色跟內容」、以及「用震動通知玩家附近有敵人存在」等兩項專利，前者就是大家熟悉的無雙系列本傳跟資料片「猛將傳」，後者則是用在《零～紅蝶～》。

我說這兩項專利也太包山包海了，現在好多遊戲都在用欸...

圖片來自：KOEI TECMO GAMES

CAPCOM 指出光榮侵害專利的遊戲總銷售金額達 97 億以上，所以要求賠償 5～10% 的專利費用。另一方面，KOEI TECMO Games 的態度是「絕對沒有侵害專利的事實，將會徹底抗爭到底。」，力求法院駁回 CAPCOM 的控告。